



JQuery. Parte 1, 2 y 3

Fecha entrega: 04/01/2016

Autor: Pedro J. Ramos

1. En una línea, define qué es jQuery.

Es una biblioteca para JavaScript que permite simplificar el desarrollo de códigos.

2. Identifica la última versión jQuery

V2.2.0

3. Indica las diferencias entre la versión DEVELOPMENT y PRODUCTION

Se puede decir que la versión Production es una versión minificada para reducir su tamaño y se cargue mucho más rápido.

4. Indica la línea donde introduces todo el código de la librería jQuery.

```
<script src="jquery.js" type="text/javascript"></script>
```

5. Indica qué es el jQuery CDN.

En lugar de utilizar un archivo jquery descargado se utiliza un jquery que se encuentra en la red

6. Indica brevemente y con tus palabras las ventajas e inconvenientes del CDN de jQuery.

Ventajas de rendimiento ya que si el visitante ya ha descargado una copia no tiene que volver a descargarla

Desventajas porque puede haber retrasos entre un comunicado y su disponibilidad

7. Indica la línea donde introduces las últimas versiones de al menos dos jQuery CDN.

```
<script src="//code.jquery.com/jquery-1.12.0.min.js"></script>
```

```
<script src="//code.jquery.com/jquery-2.2.0.min.js"></script>
```

8. Indica cómo jquery ejecuta un código cuando el árbol DOM está totalmente cargado. Indica el equivalente en JavaScript.

```
window.onload = function(){...
```

```
$(document).ready(function){...
```

9. **Función \$ o función jQuery. Indica brevemente los argumentos que puedes enviarle. Añádele a la explicación un breve código de ejemplo (distinto al del manual)**

Un selector y un contexto
Un string con un HTML
Un elemento o una jerarquía de elementos
Una función

10. **Indica cómo puedes reemplazar el clásico `$(document).ready(){...}` con jQuery**

```
$(función){  
...  
});
```

11. **En una línea, explica qué hace el método each() de jQuery. Explica qué es la iteración implícita.**

Realiza una iteración con los elementos que se hayan seleccionado
Es una forma de evitar programar bucles de código para buscar elementos que cumplen un criterio

12. **Indica el argumento que ha de enviársele al método `each()`.**

Una función

13. **Englobado en el contexto del `each`:**

1. **Explica la utilidad de la palabra reservada `this`.**

Elemento actual

2. **Indica cómo se utiliza el índice de la iteración.**

```
$(“elemento”).each(function(i) {  
}
```

3. **Explica la utilidad de `return false`.**

En una iteración de `each` sería como hacer un `break`

4. **Indica la diferencia entre `return true` y no ponerlo. Explícalo mediante un trozo de código.**

En el momento que se llega a la ejecución del `return true` se detiene la iteración y se ejecuta la próxima iteración

14. **Indica las diferencias y semejanzas entre el método size() y la propiedad `length`. Indica las ventajas e inconvenientes de utilizar uno u otra.**

size() y la propiedad length devuelven el número de elementos seleccionados con jquery

15. Indica qué hace el método data().

- Si se le pasa un parámetro devuelve el dato almacenado en el
- Si se le dan dos almacena el segundo en el primero

16. Tipos de datos admitidos por data()

Cualquier tipo

17. Indica qué significa que data() almacena valores por referencia.

El dato a almacenar no se le hacen copias solo hace referencia

18. Cuántos objetos se crean si data() opera sobre un conjunto de elementos.

La misma cantidad que sea la el conjunto

19. Indica qué hace el método removeData(). ¿Está sobrescrito?

Elimina un dato de un elemento

20. Identifica con tu propio código (en una línea a ser posible) los distintos tipos de selectores. Indica cómo se recogen en una variable.

- \$("elemento")
- \$("#idelemento")
- \$(".clase")
- \$("*")